

SPIS TREŚCI

Od Autora	12
NA POCZĄTEK	13
Jak korzystać z podręcznika?	15
Dwa sposoby użycia	16
PIERWSZE KROKI	17
Rozpakowujemy komputer	19
Prosta Amiga	19
Amiga "stacjonarna"	20
Warunki pracy komputera	20
Przygotowanie stanowiska pracy	21
Włączanie komputera	22
Porozumiewanie się z komputerem	22
Graficzny interfejs użytkownika	23
Workbench	24
Podstawowe zasady obsługi	25
Poruszanie wskaźnikiem myszki	25
Ekran	26
Ikony	27
Wybieranie ikon	29
Okna	30
Okna związanie z obiektami AmigaDOS	31
Okna programów	31
Menu górne na blacie Workbencha	32
Menu w innych programach	34
Przyciski	34
Wybieranie przycisków	34
Prosty przycisk	35
Przycisk radiowy	35
Pole tekstowe	36
Znacznik	36
Przycisk cykliczny	36
Suwak	37

SPIS TREŚCI

Koło kolorów	37
Przyciski przewijania	37
Lista.....	38
Rozszerzone pole tekstowe	38
Obsługa ekranów	39
Obsługa okien	40
Podstawowe wiadomości o AmigaDOS	41
Urządzenia	41
Dostęp do urządzenia	42
Katalogi	42
Pliki	43
Okna wyboru	44
Praca z Workbenchem	47
Instalacja systemu operacyjnego	48
Dyskietki systemowe	50
WORKBENCH	53
Kontrola blatu	55
Operacje związane z oknami	57
Operacje związane z obiektami AmigaDOS	62
Operacje związane z ikonami	63
Bardziej wygodne uruchamianie programów	68
Programy w środowisku Workbencha	68
Menadżer programów - EXCHANGE	70
Sposób używania programów	71
Kosz lub Śmietnik	72
STANDARDY SYSTEMU AMIGI	73
Typowe opcje menu	75
Skróty klawiaturowe	77
Znormalizowane okna wyboru	77
Identyczny system pomocy	77
Zespoły obiektów o stałej funkcji	78
Typowy program instalacyjny	79

SPIS TREŚCI

Wybór stopnia trudności instalacji	79
Opcje instalacji	80
Informacja dla użytkownika	81
Okno wyboru plików do skopiowania	83
Wybór ścieżki dostępu	84
Modyfikacja sekwencji startowej	85
Żądanie wpisania tekstu	86
Wybór opcji	86
Informacja o błędzie	86
Żądanie włożenia dyskietki	87
Zakończenie instalacji	87
Zapis przebiegu instalacji	88
Kompatybilność	88
Wielozadaniowość	89
Komunikacja między programami	89
Ograniczenia	90
IKONY	91
Jak zapisywane są ikony?	93
Rodzaje ikon	93
Dwa stany ikon	94
Jak ustawić rodzaj ikony?	94
Jak najprościej stworzyć nową ikonę?	95
Samodzielne tworzenie ikon	96
Narzędzia do rysowania	96
Funkcje dostępne w menu	97
Ikony domyślne	103
Zarządzanie ikonami	104
CZCIONKI	105
Techniczne informacje o czcionkach	107
Formaty czcionek	108
Zarządzanie czcionkami	109
PROGRAMY TYPU COMMODITY	113

SPIS TREŚCI

Specyficzne cechy programów commodity	115
Programy dołączone do Workbencha	115
Argumenty ikon programów	119
TEKSTY	123
Program ED	125
Operacje zaawansowane	129
Tryb rozszerzony	130
Skróty klawiaturowe	131
Zakończenie pracy	131
PRZEGLĄDARKI	133
Program MORE	135
Program MULTIVIEW	135
Ustawienia	138
Przeglądanie grafiki	138
Przeglądanie tekstu	139
Język ARexx	140
Program AMIGAGUIDE	143
Inne przeglądarki	143
MAGIC USER INTERFACE	145
Idea działania	147
Możliwość wpływania na wygląd aplikacji	147
Rozwinięte możliwości "przeciągnij-i-upuść"	148
Dodatkowe opcje pomocy	148
Dodatkowe menu	149
Aplikacje MUI	149
Obsługa za pomocą klawiatury	149
Nowe cechy systemu z MUI	150
Nowe elementy okien	153
Funkcje typowych przycisków	153
Wzorki	154
Specjalne elementy graficzne	155
Preferencje MUI	156

SPIS TREŚCI

Ikonifikacja	157
Interfejsy	158
Dymki pomocy	158
Okna	158
Ustawienia typowych przycisków	160
Tło	161
Czcionki	161
Odstępy	161
Grubość ramek	162
Grupy	162
Przyciski	163
Suwaki	165
Listy	166
Pola tekstowe	167
Nawigacja	168
Ustawienia specjalne	170
Dodatki	170
Pozostała część okna	171
Dodatki MUI	174
PSI, czyli Public Sreen Inspector	179
AMIGA DOS	185
Jak korzystać z AmigaDOS?	187
Podstawowe zasady obsługi okien CLI i Shell	187
Polecenia	191
Argumenty poleceń	191
Sposoby użycia argumentów	195
Standardowe źródło i przeznaczenie danych	196
Opis poleceń AmigaDOS	196
Operacje na plikach i katalogach	198
Tworzenie nowych plików i katalogów	201
Usuwanie plików	208
Data ostatniej modyfikacji	210

SPIS TREŚCI

Łączenie plików	211
Bity protekcji	212
Zmiana nazw plików i katalogów	214
Wyświetlanie zawartości pliku	218
Badanie wersji pliku	219
Sortowanie zawartości pliku	221
Napędy AmigaDOS	222
Operacje na napędach	223
Napędy	233
Struktura katalogów	240
Ścieżka dostępu	241
Sposób wprowadzania nazw	244
Wyświetlanie informacji o katalogu	246
Działania matematyczne	251
Badanie parametrów sprzętu	254
Procesy i związane z nimi operacje	258
Inne zasoby systemu operacyjnego	263
Środowisko	268
Czcionki i mapy klawiatury	271
Funkcje specjalne	273
Filtry AmigaDOS	274
Jak ułatwić sobie pracę?	276
Otwieranie kolejnych okien CLI	277
Polecenia rezydentne	280
Skrypty AmigaDOS	285
Jak uruchomić skrypt?	290
Inne funkcje	293
Tekst w AmigaDOS	295
Urządzenie specjalne - RAD:	295
Używanie napędów z innych komputerów	296
Używanie innych programów	297
MONITORY	299

SPIS TREŚCI

Jaki monitor wybrać?	301
Podłączenie do komputera	302
Tryby wyświetlania	303
Program SCREEN MODE	304
Program OVERSCAN	306
Promotory wyświetlania	307
DRUKARKI	309
Drukarki i ich rodzaje	311
Plug and Play?	312
Zaczynamy pracę	312
Program PRINTER	313
Wydruk grafiki	315
Program PRINTER GFX	315
Zarządzanie ustawieniami druku	320
Praktyczna praca z drukarką	321
Drukarka postscriptowa	322
Menadżery druku	326
BLAT WORKBENCHA	329
Grafika na ekranie i w oknach	331
Program WBPATTERN	332
Rozdzielczość grafiki	334
Paleta kolorów	335
Program PALETTE	335
Dodatkowe efekty na ekranie Workbencha	338
Program MAGIC MENU	339
Rozbudowa menu Workbencha	343
Program TOOL MANAGER	344
Nowe funkcje w oknach	348
Usprawnienia wyświetlania obrazu	350
Usprawnienia rozruchu systemu	352
Usprawnienia clipboardu	352
Zegary	352

SPIS TREŚCI

Usprawniony WBStartup	352
Menadżery zadań	353
Usprawnienia działania datatypów	353
Dźwięk na Workbenchu	353
Program ICONTROL	354
Wskaźnik myszki - program POINTER	355
Wielofunkcyjne commodity	357
DYSK SYSTEMOWY	359
Struktura dysku	361
Środki ostrożności	365
Programy uruchamiane automatycznie	366
Modułowa budowa systemu operacyjnego	366
Środowisko - urządzenia ENV: i ENVARC:	368
Pliki tymczasowe - katalog T	368
BEZPIECZEŃSTWO DANYCH	369
Kopie bezpieczeństwa danych	371
Program HD BACKUP	371
Automatyczne tworzenie kopii	373
Video Backup System	373
Inne programy	373
Odzyskiwanie danych	374
Wirusy	377
HIPERTEKST	379
Tworzenie dokumentu AmigaGuide	381
Najprostszy dokument	381
Struktura dokumentu	382
Wybieranie czcionek	383
Automatyczne formatowanie tekstu	384
Kolory i efekty tekstowe	384
Wiele rozdziałów	385
Dodatkowe tytuły rozdziałów	385
Spis treści	387

SPIS TREŚCI

Indeks	388
Kolejność rozdziałów	389
Pomoc	390
AREXX	391
Współpraca między aplikacjami	393
Port ARexxa	393
Po co to wszystko?	394
Jak się zabrać do pracy?	394
Najprostszy program	394
Argumenty poleceń i zwracane informacje	396
Sposób zapisywania programu	396
Jak uruchomić program ARexxa?	397
Zmienne	398
Operatory	398
Przykłady	401
Polecenia języka ARexx	401
Polecenia sterujące działaniem programu	402
Instrukcje warunkowe	405
Pozostałe polecenia	409
Skąd pobierać dane?	417
Polecenia do pobierania i zapisywania danych	418
Bardziej złożony przykład	422
Obliczenia w języku ARexx	423
Jeszcze o zmiennych	424
Polecenia zaawansowane	425
Używanie poleceń AmigaDOS	426
Konsola	427
Data systemowa	428
Komunikacja pomiędzy aplikacjami	429
GNIAZDA AMIGI	431
BŁĘDY JĘZYKA AREXX	437
TERMINOLOGIA	445