



## RETROKOMP 12:

Świat się zmienia

### INTEGRACJA

5

Fujitsu Micro 16s  
TRS-80 Touch Pad  
Epson HX-20  
IBM PC Jr  
Sega Teradrive  
Wizyta w gdańskim muzeum RetroKomp  
Język Logo w polskich szkołach

### ZX SPECTRUM

18

Procedury dźwiękowe  
Pierwszy program w języku maszynowym

### AMSTRAD

23

Uruchamiamy system FutureOS

### COMMODORE

25

Remont Commodore 64  
Instrukcja USB w przykładach  
Kontrola czau na VIC-20  
Testowanie dźwięku SID

### ATARI

35

Atari Light Pen  
Rysowanie światłem - zalety i wady  
Kocie nowości  
Bufor klawiatury  
Wykopaliska

### APPLE

46

Większy dysk w systemie DOS 3.3  
Menu rozwijane dla Apple II  
Macintosh kontra MS-DOS - część 2.  
Globalne zapisywanie zmiennych

### ACORN

59

Archimedes A3010  
Programowanie s systemie RISC OS - część 1  
Kolory w Basicu

### AMIGA

64

Grafika w formacie PNG  
Kompresja danych na procesorach PowerPC

### IBM PC

72

Fraktale i inne figury  
Pliki wsadowe w IBM Basic  
PC Jr i program w jednej linii  
Quadscreen